

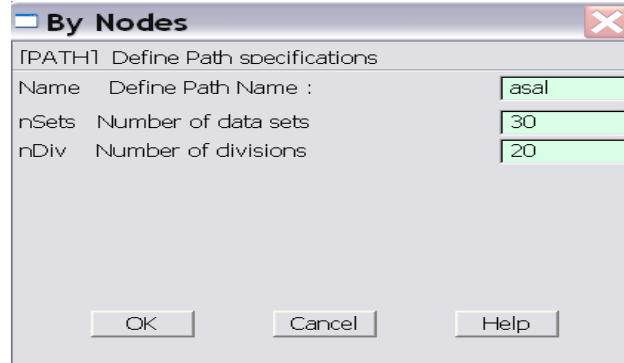
## B2

### Tanımlanan bir yörünge (path) boyunca sonuç dağılımlarını çizdirme:

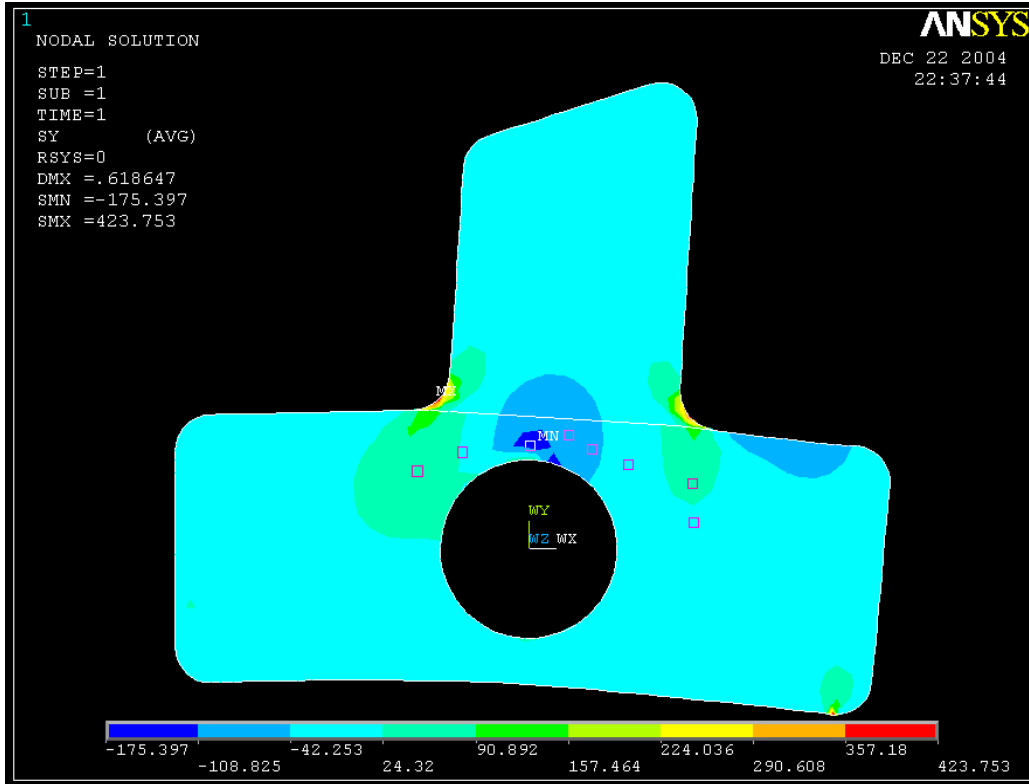
B.2.a Yörüngeyi oluşturma:

**Main Menü>General Postprocessor>Path Operations>Define Path>By Nodes**

Aşağıda açılan pencerede düğümlerle tanımlayacağımız yörüngeyi ismi "asal" olsun. 30 ve 20 değerleri aynen girilsin.



Şimdi ekrandaki görüntüden yörüngeyi yanılmayacak düğümleri sırası düzgün olacak şekilde tıklamalıyız.. Veya numarasını biliyorsak girmeliyiz.

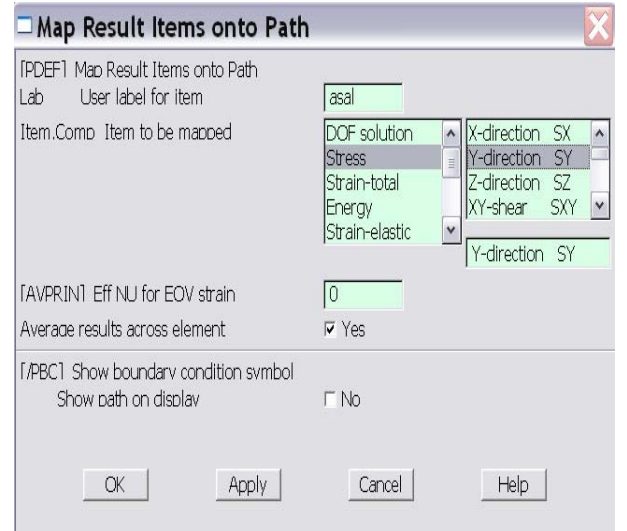


Yukarıdaki resim üzerinde yörüngeyi oluşturan ve tıklanan düğümler görülüyor. Yörüngeyi doğru çizimi için bunların tıklanma sırası çok önemlidir. Bir yanlışlık halinde iptal edip yeniden tıklamanızı tavsiye ederiz.

B.2.b Yörüngeye istenilen sonuç türünü atamak:

**Main Menü>General Postprocessor>Path Operations>Map onto Path**

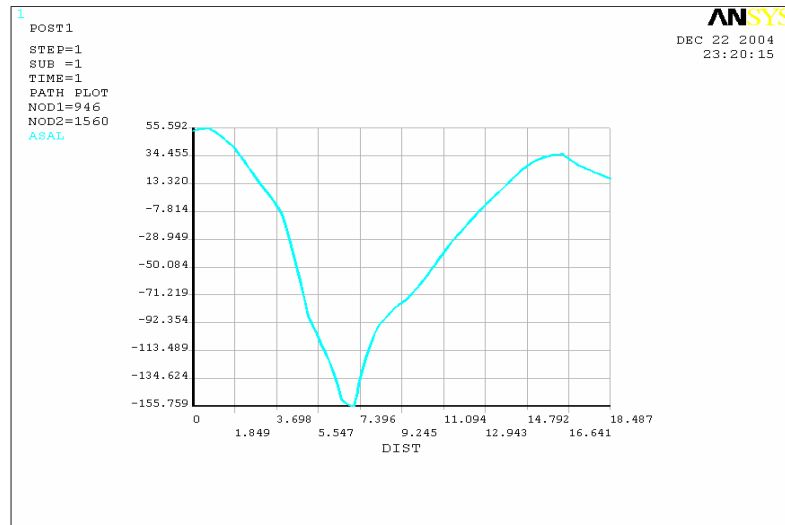
Komuta girildiğinde ekranda bir menü açılır. Menüde “User label for item” kısmından oluşturduğumuz yörünge ismini gireriz ve grafik üzerinde hangi sonuç dağılımını (örneğin S1 gerilmelerini) görmek istiyorsak onu seçeriz En son olarak “Ok” tuşuna basarız. Böylelikle yörüngemize bir sonuç atamış oluruz.



B.2.c Yörünge üzerindeki gerilme dağılımlarını grafik üzerinde görme:

**Main Menü>General Postprocessor>Path Operations>Plot Path Item>On Graph**

Komuta girildiğinde ekranda bir menü açılır. Menüde daha önceden oluşturmuş olduğumuz yörünge ismini seçeriz ve “Ok” tuşuna basarız. Böylelikle oluşturduğumuz yörünge üzerindeki gerilme dağılımlarını grafik üzerinde görmüş oluruz. Aynı yörünge üzerinde atanmış birden fazla sonuç varsa işaretlenerek aynı grafik üzerinde görülebilir.



Bu son grafiğe yatay eksen yörünge başından sonuna doğru mesafeyi, dikey eksen ise atanan sonucu (örn: S1) gösterir.