

*CHAPITRE*

15



**REFERENCE**  
**TACTIQUE**

Avant de partir au combat, vous devez d'abord « connaître votre ennemi ». Le contenu de votre briefing vous apportera une aide précieuse, mais un soldat avisé doit posséder une connaissance approfondie des unités au sol, des armes et des appareils de l'ennemi. Nous avons doté Falcon 4.0 d'une bibliothèque de référence en ligne qui vous donnera accès à tous ces renseignements. La section Référence tactique comprend des renseignements détaillés sur les ressources ennemies et alliées. Vous y trouverez des caractéristiques techniques, des illustrations et des modèles 3D haute résolution pivotants de tous les appareils, unités au sol, dispositifs de brouillage et équipements que comporte *Falcon 4.0*.

Cliquez sur Référence tactique, dans le menu principal, pour afficher la fenêtre Référence tactique.



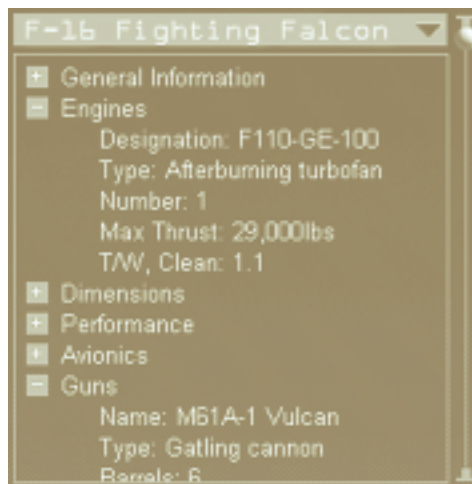
## ONGLETS DE CATEGORIE

Au sommet de la fenêtre se trouvent deux rangées d'onglets. Cliquez sur les onglets de la rangée supérieure pour sélectionner la catégorie que vous voulez consulter : Avions, Véhicules ou Munitions. Une fois la catégorie sélectionnée, la seconde rangée d'onglets vous permet de choisir une sous-catégorie.

Catégorie	Sous-catégorie
Avions	Chasseurs, Attaque, Bombardiers, Hélicoptères, GE (Guerre électronique), Soutien
Véhicules	Chars, IFV (Véhicule de combat d'infanterie), Artillerie, Défense aérienne, Soutien, Navires
Munitions	Missiles A-A (air-air), missiles A-S (air-sol), ARM (missiles antiradiation), bombes, munitions, missiles sol-air

## PANNEAU DE CARACTERISTIQUES

Le panneau de caractéristiques, situé sur le côté gauche de la fenêtre, affiche les spécifications de base de chaque élément. Un menu déroulant situé au-dessus du panneau de caractéristiques présente une liste de toutes les catégories et sous-catégories qui correspondent à l'onglet sélectionné. Lorsque vous sélectionnez un élément du menu, ses caractéristiques apparaissent sous divers titres. Cliquez sur le signe plus pour agrandir la zone et sur le signe moins pour faire disparaître les caractéristiques.



## DESCRIPTION DE L'ELEMENT SELECTIONNE

Sous le panneau de caractéristiques se trouve une description de l'élément. Cette zone de défilement affiche des renseignements détaillés sur l'élément sélectionné.

## AFFICHAGE DU MODELE EN 3D

A droite du panneau de caractéristiques se trouve un modèle en 3D qui correspond à une représentation en relief, haute résolution de l'objet. Vous pouvez faire pivoter cet objet à l'aide des commandes de rotation et effectuer des zooms avant et arrière à l'aide des flèches de zoom. Vous verrez ainsi la manière dont cet objet est représenté dans *Falcon 4.0*.

## PHOTO DE L'OBJET ET PANNEAU RWR

Une photo du véritable objet est affichée sous le modèle en 3D. Remarquez la fidélité des représentations de *Falcon 4.0* par rapport à leurs homologues réels. Si le véhicule est équipé d'un radar, le panneau RWR (Détecteur d'alerte radar) apparaîtra à côté de la photo. Ce panneau est accompagné des indicateurs du détecteur d'alerte radar pour les différents types de radar utilisés par les avions, navires, unités antiaériennes, etc.

Vous pouvez également cliquer sur le bouton de tonalité du RWR pour entendre le signal démodulé du radar sélectionné. La tonalité que vous entendrez est identique à celle émise par le RWR de votre F-16. Si une plate-forme utilise plusieurs systèmes radar, sélectionnez celui qui vous intéresse dans la zone de liste déroulante située au-dessus du RWR.

